



Code des directions

A	.....	1	.....
B	.....	2	.....

Tu dois maintenant trouver à quels codes binaires l'ordinateur de bord associe chaque direction du rover.

Quel est le code binaire de l'algorithme du trajet ?

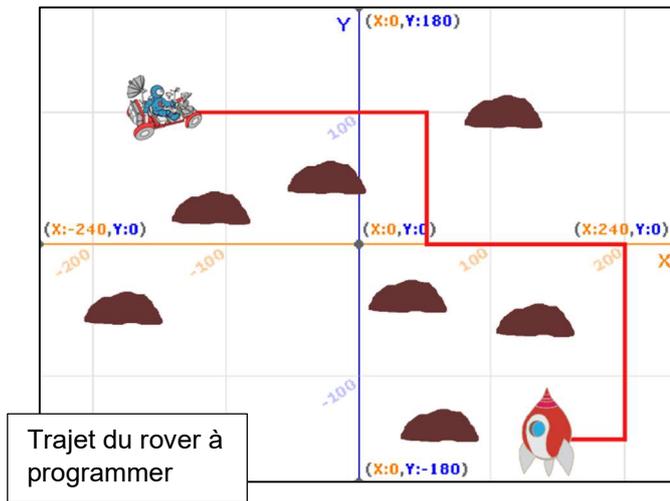
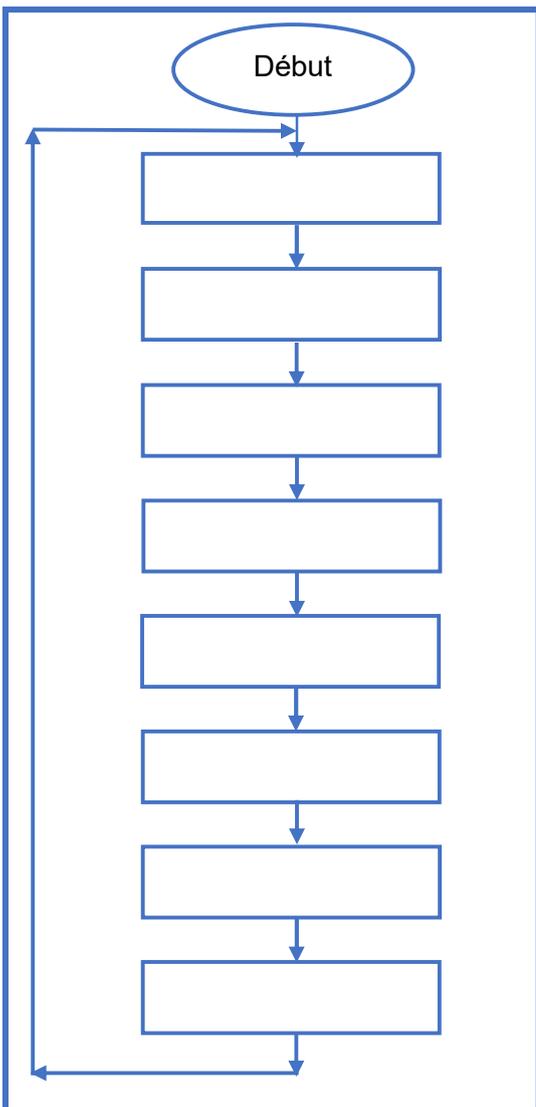
.....  
 .....

Combien de bits faut-il pour coder les 26 lettres de l'alphabet ?

.....  
 .....

**Parler le langage de l'ordinateur de bord du rover**

Complète l'algorithme à l'aide des documents ci-contre :



Trajet du rover à programmer

**Un algorithme peut s'écrire sous plusieurs formes. Une de ses représentations est l'algorithme.**

Grâce à 3 formes, l'ovale pour le début, le losange pour les évènements (conditions) et le rectangle pour les actions, l'algorithme permet de traduire la suite des instructions de l'algorithme sous forme graphique.

Actions	Evènements
Droite de 1 case	
Droite d'1/2 case	
Gauche d'1/2 case	
Descendre de 1 case	
Descendre d'1/2 case	

